



463

483

4110

SOMBROLL

ELÉCTRICO COM CAIXA

O ESTORE

SOMBROLL 463 - 483 - 4110 **Sistema de Estore de Rolo com Caixa** **e Comando Eléctrico.**

Utilização:

- Sistema adequado para uso interior e exterior.
- Caixas em liga de alumínio de:
Sombroll 463 - 63 x 69 mm
Sombroll 483 - 83 x 89 mm
Sombroll 4110 - 110 x 118 mm
- Motorizado.
- O estore pode ser parado em qualquer posição.
- Versões 463 / 483 / 4110 são equipadas com caixa inspeccionável para manutenção do estore.
- As guias laterais de alumínio estão disponíveis nas seguintes larguras: 40 e 55mm.

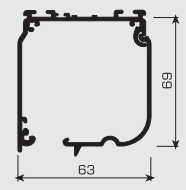
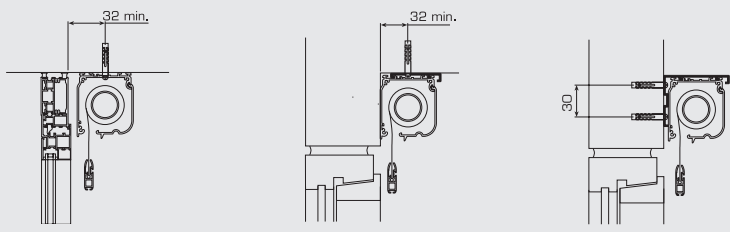
- Todas as versões estão equipadas com um sistema fim de curso de paragem ajustável.
- Todos os sistemas poderão também ser utilizados sem guias laterais.

Características:

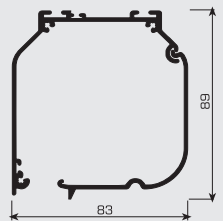
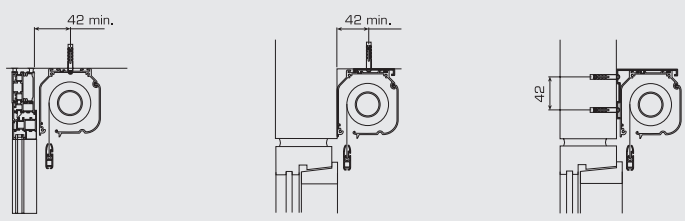
- Caixa em liga de alumínio 6060 T6 UNI 8278.
- Tamanhos:
Sombroll 463 - 63 x 69 mm
Sombroll 483 - 83 x 89 mm
Sombroll 4110 - 110 x 118 mm
- Tubo de enrolamento em liga de alumínio UNI 6060 com 40-50 mm de diâmetro.
- Guias laterais em liga de alumínio UNI 6060 , 40-55 mm.

- Topos:
463 / 483 em liga de alumínio;
4110 em aço.
- Acabamento final: caixa de alumínio e base - Branco RAL 9016, outras cores sob consulta.
- Acessórios em branco.
- Possibilidade de utilização de diversas velocidades de enrolamento.
- Compatível com comandos via rádio, centralização, relógios, etc.
- Fixação ao tecto ou à parede.

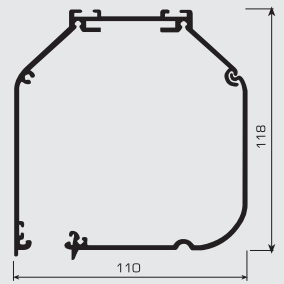
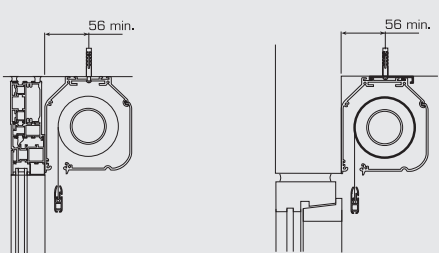
463



483



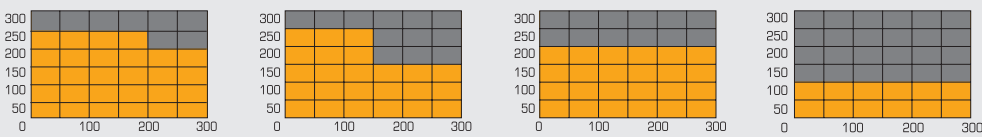
4110



Medidas em mm

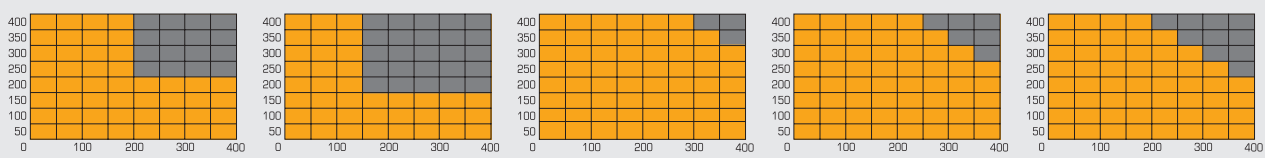
DIMENSÕES MÁXIMAS

463



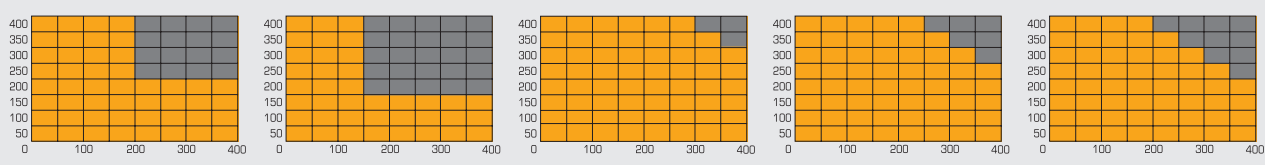
Tecido Liso - L1 Blackout - B2 Screen Lig - E-Screen 4210 Screen Pesado - Satiné 5500
Blackout - B1 Screen Lig - T-Screen 5205

483



Tecido Liso - L1 Blackout - B2 Screen Lig - E-Screen 4210 Screen Lig - T-Screen 5205 Screen Pesado - Satiné 5500
Blackout - B1

4110



Tecido Liso - L1 Blackout - B2 Screen Lig - E-Screen 4210 Screen Lig - T-Screen 5205 Screen Pesado - Satiné 5500
Blackout - B1

Altura x Largura Medidas em cm Possível Não aconselhado / Impossível